

REGOLAMENTO “BOWLING IN ACTION”

Commissione Tecnica Bowling CSAIn Lombardia – Rev.1/2026

INDICAZIONI GENERALI

- *l'azienda può presentare fino ad un massimo di tre squadre*
- *obbligatoria: tessera multidisciplinare CSAIn*
- *la coppia deve avere una maglietta che identifichi l'azienda*
- *la squadra è composta da un massimo di 5 giocatori*
- *ogni giocatore può giocare in una sola squadra*
- *la squadra deve avere almeno una donna*

PARTITA

- ogni squadra giocherà 2 partite
- la classifica finale è data dalla somma dei punteggi di tutte le partite di ognisquadra e dai punti di tutte le squadre appartenenti alla stessa azienda
- ogni azienda sommerà i punti acquisiti dalle proprie squadre; quella che avrà il maggior punteggio sarà l'Azienda di Bowling vincitrice
- in caso di pareggio, verrà organizzata una partita dove ogni giocatore della squadra che avrà diritto ad un turno di gioco
- la squadra vincitrice sarà quella che avrà ottenuto il punteggio totale maggiore

NOTE TECNICHE

- il gioco consiste nel far cadere il maggior numero di birilli, su un totale di dieci, facendo rotolare contro di essi una boccia provvista di tre fori nei quali vanno infilati il dito pollice, il medio e l'anulare
- i birilli sono disposti a forma di triangolo equilatero all'estremità di una lunga pista
- il gioco si svolge su una pista in legno o materiale sintetico dove la palla percorre la sua traiettoria sulla pista fino ad arrivare ai birilli
- una partita di bowling a dieci birilli consiste in 10 sessioni di tiro denominati “frame”
- un giocatore lancia due volte la boccia in ognuno dei primi nove frame, a meno che non realizzi uno strike, in questo caso ha diritto ad un solo lancio
- nel decimo e ultimo frame il giocatore effettua tre tiri nel caso in cui realizzi uno strike o uno spare
- il punteggio viene annotato in una apposita scheda con 10 caselle principali, una per ogni turno di gioco, o mediante segnapunti elettronici come avviene nel nostro centro. Tranne che nei casi in cui viene realizzato uno strike, il numero dei birilli abbattuti con il primo lancio deve essere indicato nel piccoloriquadro in corrispondenza dell'angolo superiore sinistro di quel frame, e il numero dei birilli abbattuti con il secondo lancio nell'angolo superiore destro
- se nessun birillo viene abbattuto con il secondo lancio dello stesso frame, il foglio punti verrà contrassegnato con un meno. Il conteggio dei due lanci nel frame dovrà essere registrato immediatamente

STRIKE

- è realizzato quando tutti i birilli vengono abbattuti con il primo lancio del frame
- viene indicato da una X nel piccolo riquadro in corrispondenza dell'angolosuperiore sinistro del frame in cui viene realizzato
- il conteggio per uno strike è pari a 10 più il numero dei birilli abbattuti dalgiocatore nei due lanci successivi
- nel caso in cui il primo tiro successivo sia un altro strike, si deve pertantoattendere un ulteriore turno prima di poter computare i punti
- il punteggio massimo ottenibile per singolo turno è di 30 nel caso si riescano aottenere 3 strike di seguito
- un doppio consiste in due strike consecutivi
- il conteggio per il primo strike è pari a 20 più il numero dei birilli abbattuti con il primo lancio effettuato dopo il secondo strike

- un triplo consiste in tre strike consecutivi.
- Il punteggio massimo che un giocatore può raggiungere in una singola partita è 300, totale dato dalla sommadi 12 strike consecutivi

SPARE

- si ottiene quando i birilli rimasti in piedi dopo il primo lancio, vengono abbattuti con il secondo lancio realizzato in quel frame
- viene indicato da un “/” nel piccolo riquadro in corrispondenza dell’angolo superiore destro del frame
- il conteggio per uno spare è pari a 10 più il numero dei birilli abbattuti dalgiocatore con il lancio successivo
- il punteggio da segnare nella casella del tiro viene lasciato in sospenso fino al turno successivo

ALTRI CASI

- quando non vengono abbattuti i dieci birilli con i due lanci a disposizione nel frame, il punteggio prevede la semplice somma matematica del totale dei birilli abbattuti
- in questo caso si dice che il giocatore ha commesso un errore, a meno che i birilli lasciati in piedi dopo il primo lancio non rappresentino uno “split”

SPLIT

- si parla di split quando il birillo in cima (n.1) viene abbattuto al primo tiro, però alcuni birilli rimangono in piedi distanziati orizzontalmente fra loro
- il punteggio del primo tiro viene cerchiato in rosso per ricordare lo split
- Killer Shot: si riesce ad abbattere tutti i birilli di uno split

COME TIRARE

- il giocatore prende la rincorsa nella zona iniziale della pista, chiamata zona di lancio (approach). Quest’area della pista finisce con una riga, la linea di fallo, che non può essere superata o toccata dal giocatore
- nel caso in cui il giocatore superi questa linea commette un fallo ed il punteggio del tiro è pari a zero. Viene indicato con una F in corrispondenza del piccolo riquadro, a destra o a sinistra a seconda se si tratti del primo o del secondo lancio del frame in cui viene realizzato
- la pista è delimitata, sia a destra che a sinistra, da due canali (Gutters) che raccolgono la boccia nel caso in cui il lancio avesse una traiettoria sbagliata; in questo caso il punteggio è pari a “0”
- seppur apparentemente complicato nel sistema di calcolo del punteggio, il gioco del bowling è semplice, divertente e appassionante
- la prima regola del gioco del Bowling è quella di dare la precedenza a destra e non entrare mai in pista quando i giocatori accanto a te (anche alla tua sinistra) stanno effettuando i tiri o concentrandosi per tirare
- la boccia non va “tirata”, bensì si deve far “rotolare”
- non si deve superare la linea di fallo (inizio pista) pena annullamento del tiro con una “F” = Fallo
- oltrepassarla si rischia di scivolare per terra (le piste sono unte di olio – migliore tenuta)
- le bocce che trovate al Bowling sono adatte a principianti e servono ad imparare la precisione nel tiro (non è con la potenza che si fanno gli strike!! Ma, preciso e dritto) in quanto sono formate da materiali che non hanno nessuna reazione sulla pista e come si dice comunemente: "vanno dritte sui birilli"

NOTE [il presente regolamento è redatto dal Responsabile Bowling Unipol Forum Assago]

- il Regolamento, in base al numero delle squadre iscritte, potrà subire modifiche e concordate tra il “Coordinatore della Commissione Bowling CSAIn Lombardia” ed i “Capitani” delle squadre/aziende
- le eventuali variazioni saranno comunicate ad inizio torneo
- ***l’organizzazione opererà rispettando lo spirito amatoriale/dilettantistico della manifestazione, le regole base ed il Codice Etico di CSAIn, permettendo alle squadre di giocare più partite possibili***

COMITATO REGIONALE CSAIn LOMBARDIA
 Centri Sportivi Aziendali Industriali
 Via Teresio Olivelli, 8
 25014 CASTENEDOLO (BS)
 C.F.: 97639510151